

Témata pro ústní profilovou zkoušku z předmětu Informatika a výpočetní technika pro MZ 2024

1. Programování I - sestav algoritmus a program dle zadání – Scratch
2. Programování II - sestav algoritmus a program dle zadání – Scratch
3. Hardware – základní rozdělení a přehled, základní jednotka PC
4. Bit, Byte, ASCII, barevné prostory, číselné soustavy
5. Software - operační systémy, aplikační software
6. Ochrana počítače – hrozby a prevence, bezpečné chování
7. Šifrování a jeho využití k ochraně dat
8. Počítačové sítě – teorie hw i sw, stavba sítě, síťové prvky
9. Internet – teorie, historie internetu, přenos dat
10. Robotika I – naprogramuj činnost robota dle zadání
11. Robotika II – naprogramuj činnost robota dle zadání
12. Matematické, textové a 3D funkce v tabulkovém procesoru, adresace buněk
13. Databáze
14. Bitmapová grafika - editace fotografie, koláž, vrstvy, teorie
15. Vektorová grafika - vizitka, plakát, práce s objekty
16. 3D modelování
17. Programování III - sestav algoritmus a program dle zadání – Python
18. Programování IV - sestav algoritmus a program dle zadání – Python
19. Audio – editace, teorie
20. Video – editace, teorie
21. HTML – struktura, odstavec, text, nadpis, webhosting a FTP, obrázky, tabulky, seznamy,
22. CSS – tvorba webu s využitím externího formátování
23. Redakční systémy – registrace, struktura stránky, objekty, odkazy
24. Programování V - sestav algoritmus a program dle zadání – C#
25. Programování VI - sestav algoritmus a program dle zadání – C#

Mgr. František Střídecký
předseda PK Inf