

Témata pro ústní profilovou zkoušku z předmětu Informatika a výpočetní technika pro MZ 2023

1. Programování I - sestav algoritmus a program dle zadání – Scratch/Python
2. Programování II - sestav algoritmus a program dle zadání – Scratch/Python
3. Konfigurace PC, základní jednotka, ASCII, 2/16
4. Tiskárny 2D, 3D, plottery
5. Vstupní a vstupně-výstupní zařízení, zobrazovací zařízení, záznamová media
6. Operační systémy – teorie, historie, průzkumník, nastavení, soubory, komprese
7. Ochrana počítače – hrozby a prevence, bezpečné chování
8. Počítačové sítě – teorie hw i sw, stavba sítě, síťové prvky, dělení sítí, sdílení dat, práva
9. Internet – teorie připojení, historie internetu, prohlížeče, využití
10. Formát písma, odstavce, oddílů, záhlaví a zápatí, orientace, obsah, objekty
11. Makra, automatické opravy, poznámky pod čarou, hromadná korespondence
12. Tabulky a grafy
13. Matematické, textové a 3D funkce v tabulkovém procesoru, adresace buněk
14. Databáze
15. Prezentace – soubory, snímky, přechody, objekty, animace, multimedia
16. Bitmapová grafika - získání a přenos fotografie, teorie
17. Editace fotografie, koláž, vrstvy
18. Vektorová grafika - vizitka, plakát, práce s objekty
19. Audio – získání a přenos audiozáznamu, úpravy wav a midi, převody formátů, internet
20. Video – získání a přenos videozáznamu, titulky k filmu, převody formátů, přehrávače, internet
21. Střih videa – videosekvence, fotografie, zvuk, efekty, přechody, titulky
22. HTML – struktura, odstavec, text, nadpis, webhosting a FTP, obrázky, tabulky, seznamy, CSS
23. Redakční systémy – registrace, struktura stránky, objekty, odkazy
24. Programování III - sestav algoritmus a program dle zadání – Visual Basic
25. Programování IV - sestav algoritmus a program dle zadání – Visual Basic