

Témata pro ústní profilovou zkoušku z předmětu Informatika a výpočetní technika pro MZ 2026

1. Programování I - sestav algoritmus a program dle zadání – Scratch
2. Programování II - sestav algoritmus a program dle zadání – Scratch
3. Hardware – základní jednotka PC a její komponenty
4. Hardware – vstupní a výstupní zařízení PC
5. Bit, Byte, ASCII, barevné prostory, číselné soustavy
6. Software - operační systémy, aplikační software
7. Ochrana počítače – hrozby a prevence, bezpečné chování
8. Šifrování a jeho využití k ochraně dat
9. Počítačové sítě – teorie hw i sw, stavba sítě, síťové prvky
10. Internet – teorie, historie internetu, přenos dat
11. Robotika I – naprogramuj činnost robota dle zadání
12. Robotika II – naprogramuj činnost robota dle zadání
13. Tabulkový procesor – tabulky, funkce
14. Databáze
15. Bitmapová grafika – editace, teorie
16. Vektorová grafika – editace, teorie
17. 3D modelování
18. Programování III - sestav algoritmus a program dle zadání – Python
19. Programování IV - sestav algoritmus a program dle zadání – Python
20. Audio, Video – editace, teorie
21. HTML – tvorba webové stránky, upload
22. CSS – tvorba webové stránky, upload
23. Redakční systémy – webová prezentace
24. Programování V - sestav algoritmus a program dle zadání – C#
25. Programování VI - sestav algoritmus a program dle zadání – C#